

KREPŠINIS 3x3 TAISYKLĖS

Aikštelė ir kamuolys	Žaidžiama pusinėje krepšinio aikštelėje. Visos rungtynės žaidžiamos 6 dydžio (7 svorio) 3x3 kamuoliu (Molten arba Wilson).
Komandos sudėtis	4 žaidėjai: 3 + 1 atsarginis. Atsarginis žaidėjas nėra būtinas. Komanda gali pradėti rungtynes, kai turi 3 pasiruošusius žaisti žaidėjus.
Teisėjai	1 teisėjas. Rungtynėms gali būti skiriami ir 2 teisėjai.
Minutės pertraukėlė	Jeigu laikas bendras – nėra. Jeigu laikas atskiras – komandai viena 30 sekundžių trukmės pertraukėlė per rungtynes.
Pirmoji ataka	Metama moneta. Burtus laimėjusi komanda renkasi, ar gauna kamuolį, ar rungtynes pradeda gindamasi.
Taškai	1 arba 2 taškų vertės.
Rungtynių trukmė ir taškų limitas	VYRŲ grupių rungtynių trukmė bus patikslinta artimiausiu metu. U10, U12, U14, U16, U18, Moterų, Šeimų ir Veteranų grupėse – 8 min nestabdomo laiko arba iki 11 pelnytų taškų. Esant svarbioms priežastims organizatoriai pasilieka teisę keisti rungtynių laiką (trumpinti ar ilginti) apie tai informuojant varžybų metu.
Pratęsimas	Pirmoji komanda pelniusi 2 taškus laimi rungtynes. Pratęsimą su kamuoliu pradeda ta komanda, kuri rungtynes pradėjo gindamasi.
Atakos laikas	12 sekundžių atakai. Jeigu aikštelėje nėra atakos laikrodžio, laiką kontroliuoja teisėjai.
Pražanga atakuojant krepšį	Metamas 1 baudos metimas. Metami 2 baudų metimai, jei prasižengta metant iš už tritaškio linijos.
Komandos pražangų limitas	6 komandinės pražangos.
Bauda už 7, 8 ir 9 komandinės pražangas	Skiriami 2 baudų metimai. Galioja ir taiklaus metimo su pražanga atveju.
Bauda už 10 ir tolimesnes komandinės pražangas	Skiriami 2 baudų metimai ir kamuolio valdymas. Galioja ir taiklaus metimo su pražanga atveju.
Nesportinės ir techninės pražangos	Už nesportinę pražangą skiriami 2 baudų metimai ir kamuolio valdymas. Techninė pražanga – 1 baudos metimas ir kamuolio valdymas. Dvi nesportines pražangas gavęs žaidėjas iš rungtynių diskvalifikuojamas.
Žaidimas po pelnytų taškų	Žaidimas nestabdomas. Puolanti komanda kamuolį turi išsivaryti arba perduoti kamuolį už tritaškio linijos. Besiginanti komanda negali žaisti į kamuolį puslankio zonoje po krepšiu.
Žaidimas po pražangos ne metimo metu ir po kitų taisyklių pažeidimų	Besiginančios komandos žaidėjas ties tritaškio linija priešais krepšį paduoda kamuolį puolančiam žaidėjui ir žaidimas tęsiamas (check-ball).
Žaidimas po atkovoto kamuolio gynyboje arba perimto kamuolio	Kamuolys turi būti išsivarytas arba perduotas už tritaškio linijos.
Ginčo situacija	Kamuolys atitenka besiginusiai komandai.
Žaidėjų keitimai	Žaidėjai gali keistis prieš „check-ball“ situaciją, prieš atliekant baudos metimus arba tarp metimų. Pirmasis aikštelę turi palikti aikštės žaidėjas ir tik tada atsarginis gali žengti į aikštę.
U12 ir jaunesnių grupių išlygos	Gali būti žaidžiama 5 dydžio kamuoliu (jei yra), pratęsime žaidžiama iki 1 taško, nėra atakos laiko, tačiau galioja pasyvios atakos taisyklė, komandinės pražangos nefiksuojamos, nėra minutės pertraukėlių.
Visi varžybų dalyviai už savo sveikatą ir saugumą šventės metu atsako patys. Visais čia neaprašytais atvejais vadovaujamesi oficialiomis krepšinio taisyklėmis, FIBA 3x3 krepšinio taisyklėmis, jų interpretacijomis ir Pandėlio sporto šventės nuostatais.	